

# High Score

(2 - ► spillere/lag)

Dette er et veldig enkelt spill for alle spillere. Et populært spill blant softdartspillere. Det er også et av de få spillene som kan spilles på en elektronisk dartskeive.

Målet er å være den første til å nå en forhåndsbestemt score, vanligvis 1000 poeng.

Spillernes navn noteres opp på toppen av resultattavlen i rekkefølge, og deles inn i kolonner for å notere hver spillers poengsum. Rekkefølgen bestemmes vanligvis ved å kaste en pil hver mot Bull. Spilleren nærmest bull kaster først.

Hver spiller kaster alternerende runder med tre piler, og prøver å score høyeste mulig poengene. Den tynne ytre dobbelringen teller to ganger tallet, og den tynne indre trippelringen teller tre ganger tallet.

Spillet begynner på null, og summen av spillernes tre piler legges til forrige totalsum for hver runde. Den første spilleren som når målresultatet vinner spillet.

MERK: Poengene trenger ikke å ende på nøyaktig målresultat som det gjør i x01.

Strategien er å treffe mange trippel-20 (T20) eller trippel-19 (T19).

