



# Steeplechase

**(2 - ► spillere/lag)**

Dette er et spill som kan spilles med hvilket som helst antall spillere.

Det er et spill som gir god trening, fordi det gjør at du sikter mot områder av dartskiva du kanskje ikke prøver å treffe.

Målet er å være den første til å vinne "racet", ved å gå veien rundt dartskiva.

Ingen resultatavtale er nødvendig så lenge en kan huske spillerekkefølgen, og hvilket tall man er på.

Hver spiller kaster en pil på bull, spilleren nærmest bull starter først.

Du må treffe en pil i hvert tall med start på 20, og fortsetter med klokken rundt dartskiva til 5 er truffet.

Bare den tynne kilen mellom bull og trippelringen (tynne indre ring) teller. Eventuelle piler som faller utenfor dette området teller ikke. Alle tall må treffes i REKKEFØLGE. Et hvilket som helst antall piler kan benyttes for å treffe det aktuelle måltallet, men når tallet er truffet kastes ikke pilene som er igjen på hånden, og din runde er over.

Så kommer utfordringene i form av "Hindre", og reglene er annerledes når du må hoppe over disse.

"Hindrene" ligger på 6, 3 og 11 seksjonene.

For å få et vellykket hopp over et "Hinder", må du treffe trippelen på det tallet som "Hinderet" ligger på i stedet for den tynne kilen. Du er også begrenset til å kaste 9 piler (tre runder) for å prøve å hoppe over "Hinderet". Hvis du ikke lykkes å hoppe over "Hinderet" med 9 piler, er du ute av spillet.

Det er en variant av dette spillet med fire "Hindre", på 13, 17, 8 og 5.

Dette er en utfordrende versjon.

For det første er plasseringene av "Hindre" i denne varianten litt forvirrende å huske.

For det andre, å ha et "Hinder" på nummer 5 for å vinne løpet kan være veldig frustrerende. Det er frustrerende å gå hele veien rundt dartskiva, for så å ikke treffe trippelen i 5.

Man kan risikere å ikke ha en vinner.

Prøv begge variantene, og se hva dere syntes.