



Shanghai

(2 – 8 spillere)

Et enkelt spill som vanligvis ikke blir avgjort før i siste omgang (9) om ingen får "Shanghai".

Spillets regler:

Alle kaster hver sin gang (3 piler) på 1. Så kaster alle hver sin gang i tur og orden på 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 og 9 i rekkefølge. Spillet går ut på å kaste en trippel, enkel og en dobbel på samme siffer. Får man det så har man fått "Shanghai", og vinner direkte.

UNNTAK: Alle som ikke kastet på det samme tallet kan også prøve, for å komme likt. Er det noen som klarer det, så fortsetter kun de som har kastet Shanghai videre til 9, eller til en av dem kaster ytterligere en Shanghai på et annet siffer. Alle andre er ferdige.

Eksempel:

Dere kommer til 4. Du kaster først og treffer enkel 4 (E4), dobbel 4 (D4) og trippel 4 (T4). Nå får alle de andre hvert sitt forsøk på 4, ettersom alle skal få ha samme mulighet.

En av dine motstandere klarer å gjøre det samme som deg. Da hviler alle de andre, mens dere to fortsetter på 5. Dere teller poeng frem til dere begge har kastet ferdig 9 eller om en av dere får en ny Shanghai på 5, 6, 7, 8 eller 9, som ikke den andre kan svare på.

Så lenge ingen kaster Shanghai, så teller man poeng. Man får det man kaster på, dvs. enkel 1 (E1) gir 1 poeng, dobbel 4 (D4) gir 8 poeng og trippel 7 (T7) gir 21 poeng osv.. Man får ikke telle med mer enn et treff pr "enhet".

Eksempel: enkel 1 (E1), enkel 1 (E1) og dobbel 1 (D1) gir 3 poeng, ettersom bare én av de to enkle telles. På 8 kaster du eksempelvis dobbel 8 (D8), dobbel 8 (D8) og trippel 8 (T8). Du får 40 poeng. 16 poeng for den ene doblen og 24 poeng for trippelen. (Den andre doblen er da "verdiløs"). På tilsvarende måte gir tre enkle 5 (E5) kun 5 poeng.

Om ingen får Shanghai, vinner høyeste poeng.

Om to eller flere får Shanghai på samme siffer, og fortsetter spillet ut (9), og ingen får en ny Shanghai, vinner den med flest poeng.

Misser men med alle tre pilene, halverer man sine poeng akkurat som i half.

TIPS:

- På tallene 1-4 kan man "gamble" litt, spesielt på dobler, der det er lett å misse helt ettersom det ikke gir så mye poeng. Trippel 1 (T1), trippel 2 (T2) og trippel 3 (T3) for eksempel, gir mindre poeng til sammen enn trippel 9 (T9). Dermed er 5-9 *mye mer* viktig å "sikre" med en enkel innen man sikter seg inn på dobbel og trippel, ettersom det er flere poeng å halvere. Det er tross alt ikke hver gang noen kaster Shanghai. (Om dere ikke er elitespillere, men da er det lite sannsynlig at du trenger å lese dette.)
- Behøver du eksempelvis 15 poeng for å vinne når dere kommer til 9, så sikt heller på dobbel enn på trippel. Den er større. Misser du med alle, spiller det egentlig ikke noen rolle, ettersom du fortsatt trenger minst 15 poeng, og derfor må ha en dobbel eller trippel. Å sikte på trippelen og kanskje treffe to eller tre enkle er selvfølgelig ikke nok til å vinne. Sikt heller da på dobbel, og kanskje halvere, men med større sjanse for å få mer enn 16 poeng og dermed vinne.

