




Battle Ship



Dette spillet er litt komplisert, men er veldig morsomt. Det kan spilles med to spillere eller lag. Et papirark med dartskiye og penn/blyant er nødvendig i tillegg til resultattavlen.

Målet er senke alle motstanderens skip før dine er senket.

Spillets regler:

Spillerne kaster en pil hver på bull, spilleren nærmest bull starter kampen.

Resultattavlen deles inn i to kolonner med en vertikal linje nedover midten. Spillernes navn noteres i rekkefølge over på toppen av tavlen.

Fire "skip" trekkes opp i hver spillerkolonne med ett tall i hver: 2, 3, 4, 5. Hvert tall representerer hvor mange posisjoner på dartskiye skipet okkuperer, og angir også antall treff som kreves for å senke det.

Før spillet starter, må spillerne "skjule" sine skip ved å plassere dem på dartskiye. Spillere noterer på hvert sitt papirark sine plasseringer av hvert skip, og avslører ikke sine plasseringer til motstanderen.

Alle fem skipene må plasseres på dartskiye og kan ikke krysse hverandre eller plasseres ovenpå hverandre. Alle skip må plasseres i sekvensielle segmenter av dartskiye og kan ikke brytes opp.

Skipene kan være plassert enten "sirkulært" eller "radialt".

For å plassere et skip på en sirkulær måte betyr det at segmentene spenner over tallene i samme ring av dartskiye. Ringene er den tynne ytre dobbelringen, den store enkle kilen, den tynne indre trippelringen og den lille enkle kilen. Bull kan ikke brukes i sirkulær plassering.

Et eksempel på sirkulær plassering ville være å ha ditt 3-segment skip på tvers av trippel-20 (T20), trippel-1 (T1) og trippel-18 (T18) eller liten-11 (E11), liten-8 (E8) og liten-16 (E16).

Radial plassering av et skip betyr å plassere skipet langs segmentene av ett nummer, som en eike i et sykkelhjul. Bull kan brukes i radial plassering sammen med et hvilket som helst tall. Men husk at to eller flere skip kan ikke dele det samme segmentet, så bull kan bare brukes til ett skip.

Bull regnes også som et enkelt segment å kaste på, ingen forskjell gjøres mellom Grønnbull og Rødbull.

Et eksempel på radial plassering ville være å ha ditt 3-segmentet skip over trippel-19 (T19), liten-19 (E19) og bull, en annen ville være trippel-6 (T6), stor-6 (E6) og dobbel-6 (D6).

Når begge spillernes skip er skjult og notert ned på papiret, begynner spillet.

Spillerne kaster hver sin runde med tre piler, og prøver å finne motstanderens skip og senke dem.

Dette gjøres ved å kaste på tilfeldige segmenter av dartskiye inntil et treff er scoret. Hver gang en spiller kaster en pil, må motstanderen si "HIT" eller "MISS" for å indikere om pilen rammet en del av et skip. Ingen ytterligere informasjon opplyses om hvilket skip, eller hvordan det er plassert.

Når det første treffet er gjort, må du kaste på alle segmentene som omgir treffet for å prøve å lokalisere retningen på skipet og senke det.

Når alle deler av et skip er blitt truffet, må spilleren hvis skip det er, kunngjøre "SUNK" og krysse ut det aktuelle skipet som ble sunket på sin side av resultattavlen.

Når du har senket alle dine motstanders skip, har du vunnet spillet.

Alle dine favorittstrategier fra det klassiske brettspillet gjelder. Hvis du aldri har spilt brettspillet, har du definitivt kastet bort barndommen din.

