

Jorden Rundt

(2 - ► spillere)

Spillets regler:

Man kaster mynt om hvem som skal kaste først.

Spillet begynner med at en pil kastes på sifferfeltet 1 eller 5.

Ved treff i sifferet 1 vandrer spilleren med klokken på de lyse feltene opp til sifferet 20, (1-4-6-15-etc). Spiller to tildeles automatisk tallet 5 og vandrer mot klokken opp til 20, (5-9-11-16-etc).

Trippel regnes som 3 steg og dobbel som 2 steg.

Eksempel:

Spilleren som fikk 5 kaster trippel 5 med første pil, og hopper da tre steg til 16 (hopper over 9 og 11, og skal da kaste på 16).

Den andre pilen treffer enkel 16. Den tredje pilen skal da kastes mot nummer 19.

Om han treffer enkel 19 skal han kaste på 17, om han treffer trippel 19, skal han kaste på 6.

Rødbullen telles som 3 steg og Grønnbull som 2 steg.

Spillerne kan ikke kaste på motstanderens sifre, om så skjer må han begynne på nytt fra sitt opprinnelige tall som han startet på.

Har spilleren rukket å komme forbi midten (3), er det tilstrekkelig å starte om igjen på 19 henholdsvis 17.

Spillerne må hoppe over hverandres numre når de møtes. Det vil derfor være en viss fordel for den som står for tur til å kaste når de møtes.

Vinneren er den som kommer hele veien rundt og setter pilen i 20 (enkel, trippel eller dobbel, spiller ingen rolle).

